**Résumé Partie Process Model**

* Objectif : définir un modèle de processus portable, copiable, sans allocation dynamique, respectant PID>0, mem\_kb≥0, et documenter nom/état/mémoire.
* plist.h : création de Process (buffers fixes 64/16, commentaires détaillant unités kB, codes d’état "R","S","Z","T","I" ou formes longues). Définitions de PROCESS\_NAME\_CAP et PROCESS\_STATE\_CAP, pas d’#include superflu.
* Nettoyage : suppression de l’ancien modèle redondant dans process.h pour n’exposer qu’un seul type public cohérent.
* Tests manuels (main.c) : construction de 3 instances (pid positif, mémoires 2048/512/0 kB, états "running", "S", "Z", nom long proche de 63 caractères), affichage champ par champ, compilation stricte et exécution (main.exe) sans avertissement.
* Résultat : structure validée, conventions d’état et d’unité claires, preuve de fonctionnement via affichage, prête pour intégration dans la suite du projet.